

QUIZZ

Répondez en entourant la bonne réponse. Chaque bonne réponse rapporte un point. Chaque réponse fautive enlève un point. Une question non répondue rapporte zéro point.

Questions de règles (sur 10) :

1. Combien de cases de système cortex un Berserker possède-t-il ?

- a) Trois
- b) Deux
- c) Une
- d) Aucune

2. Un Séraphin (warbeast de la Légion) est sur une colline. Stryker est en contrebas, à portée de l'arme à distance du Séraphin, et son socle est entièrement masqué par un Cuirassé (Ironclad). Une seule de ces quatre propositions est vraie.

- a) Le Séraphin ne peut pas faire d'attaque à distance sur Stryker.
- b) Le Séraphin peut faire une attaque à distance sur Stryker, qui bénéficie de l'écrantage du Cuirassé.
- c) Le Séraphin peut faire une attaque à distance sur Stryker, qui ne bénéficie d'aucun écrantage.
- d) Stéphanie de Monaco.

3. Que se passe-t-il pour la phalange (battlegroup) d'un warcaster lorsque ce dernier est détruit ?

- a) Ses warjacks sont retirés du jeu.
- b) Ses warjacks sont mis hors service.
- c) Ses warjacks deviennent inertes.
- d) Ses warjacks deviennent indépendants.

4. Kreoss (VTS 5, Allonge) est à 7 pouces de Deneghra. Un muret (obstacle linéaire) se trouve à mi-chemin. Une seule de ces quatre propositions est fautive.

- a) Kreoss peut courir à travers le muret pour engager Deneghra.
- b) Kreoss peut avancer en ligne droite vers Deneghra et l'engagera à la fin de son mouvement.
- c) Kreoss peut charger Deneghra à travers le muret.
- d) Kreoss peut s'éloigner de Deneghra, tellement il a peur d'elle.

5. Quelles figurines à portée de corps-à-corps une Attaque Circulaire prend-elle pour cible ?

- a) Uniquement les ennemis.
- b) Les figurines choisies par l'attaquant.
- c) Toutes les figurines à portée de corps-à-corps.
- d) Toutes les figurines à portée de corps-à-corps plus la figurine attaquante.

6. Un Argus souhaite réaliser une Prise de Tête (Headlock) sur un Gladiateur Titan. Quel malus s'applique au jet d'attaque ?

- a) -2
- b) -4
- c) Aucun malus
- d) L'Argus ne peut pas faire de prise de tête.

7. Quelle est la PUI des Défenses (Tusks) d'un Massacreur (Slayer) ?

- a) 12
- b) 10
- c) 5
- d) 2

8. Combien de Points de Victoire le Foudroyant (Thunderhead), warjack unique Cygnar, rapporte-t-il ?

- a) 5
- b) 4
- c) 3
- d) 2

9. De quelle distance maximale la Kommodore Sorscha (VTS 6) peut-elle se déplacer au cours de son activation dans une partie à 500 points ?

- a) 12 pouces
- b) 15 pouces
- c) 18 pouces
- d) 21 pouces

10. Un Druide d'Orboros (DEF 14, Camouflage) est situé dans une forêt, écranté contre le tir d'un Carnivéen par un Veilleur de la Lande (Woldwatcher) en Forme de Pierre (Stone Form). Quel est le bonus de DEF du Druide contre ce tir ?

- a) +8
- b) +6
- c) +4
- d) 0

Questions de background (sur 10) :

11. Qui est l'actuel Hiérarque du Protectorat de Menoth ?

- a) Rhoven
- b) Voyle
- c) Severius
- d) Chuck Norris

12. D'où est originaire Hoarluk Modeleur de Destin (Doomshaper) ?

- a) Bois d'Epines (Thornwood)
- b) Collines des Cicatrices (Scarsfell)
- c) Landes Noueuses (The Gnarls)
- d) Alabama

13. À quelle maison skorne sont rattachés les Doloristes (Paingivers) ?

- a) Balaash, la maison de Makeda
- b) Kurshon, la maison d'Hexeris
- c) Kophar, la maison de Xerxis
- d) Aucune

14. Quel est le point commun entre Orsus Zoktavir, Baldur Pierrefendeur et Mikael Kreoss ?

- a) Ce sont tous des warcasters.
- b) Ils sont tous chauves.
- c) Ils sont tous originaires du Khador.
- d) Ils ont tous un prénom ridicule.

15. Parmi ces ordres ménites, un seul n'a pas la faveur des autorités militaires du Protectorat. Lequel ?

- a) Chevaliers Templiers (Exemplar)
- b) Ordre du Mur (Order of the Wall)
- c) Ordre du Poing (Order of the Fist)
- d) Garde de la Flamme du Temple

16. En 594 AR, l'un de ces grands personnages cygnaréens n'a PAS participé à la Nuit du Lion, coup d'état visant à déposer Vinter Raelthorne IV. Lequel ?

- a) Leto Raelthorne
- b) Le Primarque Arius
- c) Coleman Stryker
- d) Allister Caine

17. Parmi ces warlocks du Cercle Orboros, lequel est le plus proche des cultistes du Dévoreur ?

- a) Kromac
- b) Baldur
- c) Morvahna
- d) Krueger

18. Qu'est-ce qu'une lame caspienne (Caspian blade) ?

- a) Une lame à extrémité arrondie
- b) Une lame à deux dents, fendue en son milieu
- c) Une lame fabriquée à Caspia
- d) Un courant de fond au large de Caspia

19. Un seul de ces noms n'appartient pas à un Seigneur Liche en activité. Lequel ?

- a) Asphyxious
- b) Terminus
- c) Daeamortus
- d) Malathrax

20. Quel est le prénom du Capitaine Darius ?

- a) Edward
- b) Dominic
- c) Markus
- d) Jeremiah